

FORMATION NIVEAU 1 d'ARCHÉOLOGIE - PA1
En visioconférence
Les samedis matin des 2 Avril, 16 Avril et 30 Avril 2022

FICHE D'INSCRIPTION PA1
Prérequis : N2 FFESSM et licence à jour

NOM	
PRÉNOM	
Adresse	
Téléphone	
Adresse électronique	
Niveau de plongée technique	Attention, l'absence de N2 lors du stage pratique invalide la qualification PA1
Nombres de plongées	
N° licence FFESSM 2021-2022 (obligatoire)	
Club FFESSM – nom : Département :	
Chèque 100,00€ N° Ordre FFESSM IdF	

Frais d'inscription 100,00€ incluant sessions théoriques, stage pratique 2 plongées + repas + carte de niveau
85,00€ pour les étudiants (avec copie de la carte)

Dossier à retourner à :

Pierre de Simon
3 chemin des Trembles
78680 EPONE
07 81 79 60 32
pierre.desimon@free.fr

ou

Antoine Jacquemoud
3 allée Roger Vailland
77420 CHAMPS sur MARNE
06.62.61.47.73
ajacquemoud@gmail.com

FORMATION PA1

Prérequis

Avoir son N2 et sa licence FFESSM à jour

Contenu

La formation de Plongeur en Archéologie sous-marine et subaquatique de niveau 1 se compose de plusieurs modules théoriques ET d'un stage pratique sur un site aménagé.

Les sessions théoriques se feront en visio-conférence les samedi matin des **2, 16 et 30 Avril**. Chaque session durera environ 2,5 heures. Le lien vous sera communiqué en début de semaine 10.

Sujets traités :

- La Législation rattachée à la pratique de l'archéologie sous-marine ou subaquatique
- Les différentes étapes à la mise en place d'un chantier archéologique
- Les nuances et attendus entre Prospection, Sondage et Fouilles
- Les Concepts architecturaux des navires
- Les différents aménagements que l'on rencontre en rivière
- Introduction à un marqueur incontournable : la céramique
- Caractéristiques des navires et des épaves contemporaines,
- À travers les temps : notions culturelles
- La protection / conservation des artefacts sur un chantier

Stage Pratique

Les exercices pratiques se feront un samedi de Juin à la base fédérale de Beaumont sur Oise à une date qui vous sera communiquée lors de la session théorique.

Il faudra venir avec votre équipement complet (combinaison, stab et détendeur) et 1 bloc minimum.
NB : Votre club devrait être à même de vous prêter tout ou partie de ces équipements.